



# Diário Oficial do **MUNICÍPIO**

Prefeitura Municipal de Luís Eduardo Magalhães

1

Sexta-feira • 1 de Março de 2019 • Ano IV • Nº 1013

Esta edição encontra-se no site: [www.luiseduardomagalhaes.ba.io.org.br](http://www.luiseduardomagalhaes.ba.io.org.br) em servidor certificado ICP-BRASIL

## Prefeitura Municipal de Luís Eduardo Magalhães publica:

- **Errata do Decreto Nº 69/2019, de 27 de fevereiro de 2019** - Publicado na Edição nº 1010, de 28 de Fevereiro de 2019, página 07, do Diário Oficial do Município de Luís Eduardo Magalhães, Estado da Bahia.
- **Decreto Nº 72/2019, de 27 de fevereiro de 2019** - Fica nomeado, interinamente, o Senhor Eronildo Pereira de Queiroz.

**Imprensa Oficial. Tá aqui, tá legal.**

Lei exige que todo gestor publique seus atos no seu veículo oficial para que a gestão seja mais transparente. A Imprensa Oficial cumpre esse papel.

**Imprensa Oficial**  
a publicidade legal  
levada a sério

## **Decretos**

---

---

### **ERRATA DO DECRETO Nº 69/2019, DE 27 DE FEVEREIRO DE 2019.**

O Decreto nº 69/2019, de 27 de Fevereiro de 2019, publicado na Edição nº 1010, de 28 de Fevereiro de 2019, página 07, do Diário Oficial do Município de Luís Eduardo Magalhães, Estado da Bahia, tem pela presente, a seguinte correção:

**Onde se lê:** “VICE-DIRETORA.”

**Leia-se:** “COORDENADORA.”

Gabinete do Prefeito, 01 de Março de 2019.

**OZIEL OLIVEIRA**  
Prefeito Municipal

**DECRETO Nº 72/2019, DE 27 DE FEVEREIRO DE 2019.**

**O PREFEITO MUNICIPAL DE LUÍS EDUARDO MAGALHÃES, ESTADO DA BAHIA**, no uso das atribuições legais que lhe são conferidas pelo inciso VII do artigo 78 da Lei Orgânica Municipal

**DECRETA:**

**Art. 1º.** Fica nomeado, interinamente, o Senhor **ERONILDO PEREIRA DE QUEIROZ** no cargo de **SECRETARIO DE GABINETE EM NÍVEL DE COORDENAÇÃO II**, vinculado à Secretaria Municipal de Planejamento, Orçamento e Gestão.

**Art. 2º.** Este decreto entra em vigor na data de sua publicação.

Gabinete do Prefeito, 27 de Fevereiro de 2019.

**OZIEL OLIVEIRA**  
Prefeito Municipal